

1. Soient $a, b, c, d \in \mathbf{R}$. On définit l'application $\varphi: \mathbf{R}^2 \times \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}$ par

$$\varphi \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} \right) = ax_1x_2 + bx_1y_2 + cy_1x_2 + dy_1y_2.$$

Déterminer une condition nécessaire et suffisante sur les nombres a, b, c, d pour que φ définisse un produit scalaire sur $\mathbf{R}^2$.

2. Montrer que, pour tout $n \in \mathbf{N}^*$, $\sum_{k=1}^n k\sqrt{k} \leq \frac{n(n+1)\sqrt{2n+1}}{2\sqrt{3}}$.

3. Soit $n \in \mathbf{N}^*$.

- (1) Si A et B sont deux matrices de $\mathcal{M}_n(\mathbf{R})$, on pose $\varphi(A, B) = \text{Tr}(A^T B)$. Montrer que φ munit $\mathcal{M}_n(\mathbf{R})$ d'une structure d'espace préhilbertien.
- (2) Montrer que, pour tout $A \in \mathcal{M}_n(\mathbf{R})$, on a

$$\text{Tr } A \leq \sqrt{n \text{Tr}(A^T A)}.$$

Dans quels cas a-t-on égalité ?

4. Sur $E = \mathbf{R}_2[X]$, on définit $\langle P, Q \rangle = \sum_{k=0}^2 P(k)Q(k)$.

- (1) Montrer que $\langle \cdot, \cdot \rangle$ définit un produit scalaire sur E .
- (2) Construire une base orthonormée de E pour ce produit scalaire.

5. On pose, pour tous $P, Q \in \mathbf{R}[X]^2$,

$$\langle P, Q \rangle = \int_0^\pi P(t)Q(t) \sin t \, dt.$$

- (1) Montrer que $(\mathbf{R}[X], \langle \cdot, \cdot \rangle)$ est un espace préhilbertien.
- (2) Construire une base de $\mathbf{R}_2[X]$ qui soit orthonormale pour ce produit scalaire.

6. Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$. Pour $X, Y \in \mathbf{R}^3$, on pose $\langle X, Y \rangle = X^T A Y$.

- (1) Vérifier que $\langle \cdot, \cdot \rangle$ définit un produit scalaire sur $\mathbf{R}^3$.
- (2) Donner une base des espaces $\text{Vect}(e_1, e_3)^\perp$ et $\text{Vect}(e_2)^\perp$.

7. Dans l'espace euclidien canonique $\mathbf{R}^3$, on pose $F = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 \mid z = x + y\}$. Déterminer la matrice dans la base canonique de la projection orthogonale sur F .

8. Déterminer $\inf_{(a,b) \in \mathbf{R}^2} \int_0^\pi (t \cos t - at - b)^2 dt$ (on pourra s'intéresser au projeté orthogonal de la fonction $t \mapsto t \cos t$ sur un sous-espace vectoriel bien choisi).