

1. Montrer que les ensembles suivants sont des sous-espaces vectoriels, en donner la dimension ainsi qu'une base (si la dimension est finie).

- (1)  $F = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 \mid x + y + 3z = 0\}$ ;      (3)  $F = \{P \in \mathbf{R}[X] \mid P(0) = P(2)\}$ ;  
 (2)  $F = \{(z, y, z) \in \mathbf{R}^3 \mid x = 2y = 4z\}$ ;      (4)  $F = \{A \in \mathcal{M}_2(\mathbf{R}) \mid A^T = A\}$ .

2. Soit  $\alpha \in \mathbf{R}$ . On considère l'application  $u: \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^3$  définie par  $u(x, y, z, t) = (x + y + \alpha z + t, x + z + t, y + z)$ .

- (1) Montrer que  $u$  est une application linéaire.  
 (2) Déterminer son noyau et son image.

3. On considère l'endomorphisme  $u$  de  $\mathbf{R}_3[X]$  défini par  $u(P) = (1 - X^2)P'' - XP'$ .

- (1) Vérifier que  $u$  est bien défini.  
 (2) Écrire la matrice de  $u$  dans la base canonique de  $\mathbf{R}_3[X]$ .  
 (3) Donner des bases du noyau et de l'image de  $u$ .

4. Soit  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbf{R}^3$  dont la matrice dans la base canonique est  $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -3 & -3 & 3 \\ -2 & -2 & 2 \end{pmatrix}$ .

- (1) Donner une base du noyau et de l'image de  $f$ .  
 (2) Sans faire aucun calcul, en déduire que  $M^n = 0$  pour tout  $n \geq 2$ .

5. Soit  $A = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$ .

- (1) Calculer  $A^2 - 3A + 2I_2$ .  
 (2) En déduire que  $A$  est inversible et calculer son inverse.

6. Soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Calculer  $A^n$  pour tout  $n \in \mathbf{N}$  (on pourra écrire  $A$  sous la forme  $A = I_3 + N$ ).

7. Soit  $E$  un espace vectoriel de dimension  $n \geq 1$ . Soit  $f \in \mathcal{L}(E)$ . Pour tout  $k \in \mathbf{N}$ , on rappelle que  $f^k = \underbrace{f \circ \dots \circ f}_{k \text{ fois}}$ , avec  $f^0 = \text{id}_E$  par convention; et on note  $N_k = \ker f^k$  et  $I_k = \text{Im}(f^k)$ .

- (1) Soit  $k \in \mathbf{N}$ . Montrer que  $N_k \subset N_{k+1}$ . Montrer que, si  $N_k = N_{k+1}$ , alors  $N_{k+1} = N_{k+2}$ .  
 (2) Montrer qu'il existe  $k \in \mathbf{N}$  tel que  $N_k = N_{k+1}$ . On pourra par exemple considérer la suite des dimensions des  $N_k$ .  
 (3) Soit  $p$  le plus petit entier tel que  $N_p = N_{p+1}$ . Montrer que  $E = N_p \oplus I_p$ .

8. Soit  $A = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4 & 4 & -3 \\ 2 & 2 & 3 \\ -6 & 3 & 6 \end{pmatrix}$ .

- (1) Montrer que  $(1, 2, 2)$  est un vecteur propre de  $A$  et déterminer la valeur propre correspondante.  
 (2) Montrer que  $-1$  est valeur propre de  $A$  et calculer le sous-espace propre correspondant.  
 (3) En déduire que  $A$  est diagonalisable *sans calculer son polynôme caractéristique*.

9. Soit  $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 4 \\ 3 & -4 & 12 \\ 1 & -2 & 5 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_3(\mathbf{R})$ .

- (1) La matrice  $A$  est-elle diagonalisable ? Si oui, donner une base de vecteurs propres de  $A$ .
- (2) Soit  $M \in \mathcal{M}_3(\mathbf{R})$ . Montrer que, si  $AM = MA$ , alors tout vecteur propre de  $A$  est vecteur propre de  $M$ .
- (3) Trouver toutes les matrices  $M \in \mathcal{M}_3(\mathbf{R})$  telles que  $M^2 = A$ .

10. Soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ .

- (1) La matrice  $A$  est-elle diagonalisable ?
- (2) Montrer que  $A$  est semblable à la matrice  $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

11. Dans  $E = \mathbf{R}^3$ , on considère  $F = \text{Vect}((1, 1, 1))$  et  $G = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 \mid 2x + y - z = 0\}$ .

- (1) Montrer que  $E = F \oplus G$ .
- (2) Donner l'expression de la projection sur  $F$  parallèlement à  $G$ .
- (3) Donner l'expression de la symétrie par rapport à  $G$  parallèlement à  $F$ .

12. Soient  $p$  et  $q$  deux projecteurs d'un même espace vectoriel  $E$ , vérifiant  $p \circ q = q \circ p$ .

- (1) Montrer que  $p \circ q$  est aussi un projecteur.
- (2) Montrer que  $\text{Im}(p \circ q) = \text{Im}(p) \cap \text{Im}(q)$ .
- (3) Montrer que  $\text{ker}(p \circ q) = \text{ker}(p) + \text{ker}(q)$ .

13. Dans  $\mathbf{R}^4$  muni de sa structure euclidienne canonique, déterminer la matrice de la réflexion orthogonale par rapport à l'hyperplan  $H$  d'équation  $x - y - z + t = 0$ .

14. Déterminer la nature géométrique des endomorphismes canoniquement associés à :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}; \quad B = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 & \sqrt{3} \\ -\sqrt{3} & -1 \end{pmatrix}; \quad C = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} \\ \sqrt{2} & -\sqrt{2} \end{pmatrix};$$

$$D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}; \quad E = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 \\ 2 & -1 & -2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad F = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} -2 & 6 & -3 \\ 6 & 3 & 2 \\ -3 & 2 & 6 \end{pmatrix}.$$

15. Soit  $A \in \mathcal{M}_3(\mathbf{R})$ . On note  $(C_i)_{1 \leq i \leq 3}$  ses vecteurs colonnes.

- (1) Montrer que  $A \in \text{SO}_3(\mathbf{R})$  si et seulement si  $\begin{cases} \|C_1\| = \|C_2\| = 1 \\ \langle C_1, C_2 \rangle = 0 \\ C_1 \wedge C_2 = C_3 \end{cases}$

- (2) Donner un critère analogue pour que  $A$  soit une matrice orthogonale indirecte.

16. Montrer que l'application définie sur  $\mathcal{C}_1([0, 1], \mathbf{R})$  de la manière suivante est un produit scalaire :

$$\langle f, g \rangle = f(0)g(0) + \int_0^1 f'(t)g'(t) dt$$

17.

- (1) Soit  $P \in \mathbf{R}[X]$ . Montrer que la série de terme général  $\frac{P(n)}{2^n}$  est convergente.
- (2) Montrer que l'application suivante définit un produit scalaire sur  $\mathbf{R}[X]$  :

$$\langle P, Q \rangle = \sum_{n=0}^{+\infty} \frac{P(n)Q(n)}{2^n}.$$

18. Déterminer des réels  $(a, b, c) \in \mathbf{R}^3$  de manière à minimiser l'intégrale :

$$\delta(a, b, c) = \int_{-1}^1 (e^t - at^2 - bt - c)^2 dt.$$